**10.07 이전일 업무 종료 보고**

**해당 일 업무 사항**

**[기획]**

* **결정된 컨셉을 바탕으로 기획서 작성**
* 프로토타입 기준 정하기
* 우선 순위 정하고 업무 배분
* 세부 아이디어 논의 후 확정
* 업무 배분 후, 기획서 작성

**■ 세부 마일스톤 확정**

**[개발]**

* **엑스린 메타에 제공받은 샘플 앱 R&D** (담당자: 개발팀 전체)
* Depth Lab
* 광화담
* **코드 컨벤션 문서 작성** (담당자: 개발팀 전체)

**지연된 일감**

* 결정된 컨셉을 바탕으로 기획서 작성
* 코드 컨벤션 문서 작성

**지연 사유**

* 아이디어 확정 회의 후 진행하여 그에 따른 R&D가 딜레이 됨, 팀원 건강 이슈

**해결 방안**

* 확정 짓고 해당 아이디어에 요구되는 기술 개발 리스트 전달

**이전일 공정률**

- (추가 업무를 제외한 완료/미완료 기준) 71.4%

**10.11 프로젝트 보고**

**금일 업무 진행 보고**

**해야 할 일**

**[기획]**

* **상세 기획서 작성**
* 캐릭터 이동 및 애니메이션 (담당자: 김동열)
* 데이트 코스 시스템 (담당자: 김효진)
* 캐릭터 컨셉 (담당자: 박수현)
* UI 시스템 플로우 (담당자: 원유훈)

**[개발]**

* **필요 개발 리스트 피드백** (담당자: 개발팀 전체)
* FRX 캐릭터와 다이나믹 본 데이터를 이용한 캐릭터 출력
* Game 미니맵
* VPS 연출
* 호감도 시스템
* Date Save & Load 기능
* **코드 컨벤션 문서 작성** (담당자: 개발팀 전체)

**기획 수정 이력**

* ‘데이터 세이브 및 로드’ 수정
  + 플레이어가 플레이 중간에 핸드폰 전원을 껐다 키고 다시 플레이 할 때 초기화
  + 방명록 등 오랜 시간 저장할 때

* 네비게이션 기능을 없애기로 결정

**팀 이슈**

* 10.12 신혁진 님 예비군 훈련으로 휴가 예정
* 개발 팀 협의 후, 기획 방향성 변경
  + 데이터 세이브 및 로드
  + 네비게이션 기능